

UZASADNIENIE

W świetle aktualnie obowiązującego stanu prawnego problematyka dotycząca prowadzenia działalności w zakresie gier i zakładów wzajemnych jest regulowana przepisami ustawy z dnia 29 lipca 1992 r. o grach i zakładach wzajemnych (Dz. U. z 2004 r. Nr 4, poz. 27, z późn. zm.), zwanej dalej „ustawą”.

W ustawie tej zostały określone warunki urządzania i zasady prowadzenia działalności w zakresie gier i zakładów wzajemnych.

Ustawa ta w ciągu kilkunastu lat swojego obowiązywania była już wielokrotnie nowelizowana. Ostatnia znacząca nowela ustawy miała miejsce w 2003 r., a jej efektem było m. in. stworzenie możliwości prowadzenia działalności w zakresie nowych gier, w tym gier na automatach o niskich wygranych.

Stworzenie prawnych możliwości prowadzenia działalności w nowych obszarach gier spowodowało, że szereg podmiotów podjęło legalną działalność w zakresie gier na automatach o niskich wygranych, podlegającą opodatkowaniu podatkiem od gier w formie zryczałtowanej.

W świetle aktualnie obowiązujących przepisów stawka podatku w zakresie wyżej wymienionych gier od jednego automatu wynosi 125 euro miesięcznie.

Biorąc pod uwagę relację między uzyskiwanym przychodem z jednego automatu a jego opodatkowaniem w salonach gier na automatach i w punktach gier na automatach o niskich wygranych, proponuje się podwyższenie zryczałtowanej stawki podatku od gier na automatach o niskich wygranych ze 125 euro do 180 euro miesięcznie od jednego automatu (tj. o 44%).

Zmiana ta powinna pozwolić na zmniejszenie dysproporcji w zakresie opodatkowania automatów do gier eksploatowanych w salonach gier na automatach w stosunku do automatów do gier eksploatowanych w punktach gier na automatach o niskich wygranych.

Jednocześnie należy wskazać, że udział procentowy opodatkowania w odniesieniu do przychodów uzyskiwanych z jednego automatu zainstalowanego w salonie gier na automatach w 2005 r. wynosił 11,5%, a w przypadku automatów o niskich wygranych zainstalowanych w punktach gier na automatach o niskich wygranych 4,1%. Według danych za trzy kwartały 2006 r.

relacje te wynosiły odpowiednio 10% i 4,4%. Proponowana zmiana powinna zatem spowodować zmniejszenie istniejącej dysproporcji w zakresie opodatkowania wyżej wymienionych automatów do gier.

Uchwalenie proponowanej zmiany powinno przyczynić się do zwiększenia wpływów do budżetu państwa z tytułu podatku od gier.

Żaden podmiot nie zgłosił zainteresowania pracami nad projektem ustawy w trybie art. 7 ustawy z dnia 7 lipca 2005 r. o działalności lobbingowej w procesie stanowienia prawa.

OCENA SKUTKÓW REGULACJI

1. Ze względu na zakres proponowanej zmiany jej oddziaływanie będzie ograniczone wyłącznie do podmiotów prowadzących działalność w zakresie gier na automatach o niskich wygranych. Podwyższenie zryczałtowanej stawki podatku od gier na automatach o niskich wygranych o 44% spowoduje wzrost kosztów uzyskania przychodów z tych gier, a tym samym będzie miało wpływ na poziom osiąganego zysku, jak i na rentowność sprzedaży z gier na automatach o niskich wygranych.

2. Wyniki przeprowadzonych konsultacji

Projekt ustawy był przedmiotem uzgodnień międzyresortowych oraz został poddany szerokim konsultacjom społecznym przez publikację na stronie internetowej Ministerstwa Finansów, jak również w Biuletynie Informacji Publicznej.

Projekt był również konsultowany z Izbą Gospodarczą Producentów i Operatorów Urządzeń Rozrywkowych, która zgłosiła swoje zastrzeżenia do projektu, wskazując na negatywne, jej zdaniem, skutki nowelizacji dla tego segmentu rynku gier polegające m.in. na zmniejszeniu rentowności podmiotów działających na rynku gier oraz możliwość ograniczania rozmiarów prowadzonej działalności przez poszczególne podmioty.

W ocenie Ministerstwa Finansów podwyższenie wysokości podatku spowoduje co prawda obniżenie wskaźnika rentowności, jednakże rentowność branży zostanie zachowana. Argumenty Izby wskazujące na spadek liczby legalnych automatów nie są w pełni uzasadnione, a dane liczbowe w tym zakresie są trudne do oszacowania. W dużej mierze wpływ na powyższe będą miały wskaźniki makroekonomiczne, nie zaś regulacje w skali mikro.

3. Wpływ regulacji na sektor finansów publicznych, w tym budżet państwa i budżety jednostek samorządu terytorialnego.

Podniesienie o 44% stawki zryczałtowanego podatku od gier od jednego automatu o niskich wygranych powinno spowodować wzrost dochodów

budżetu państwa z tego tytułu. Należy jednakże zaznaczyć, że roczna kwota wzrostu dochodów budżetu państwa z tego tytułu będzie uzależniona od liczby eksploatowanych automatów i kursu euro.

W związku z powyższym prognozowanie dochodów budżetu państwa w tym zakresie jest obarczone pewnym marginesem błędu.

Zakładając jednakże, że średnio w miesiącu będzie eksploatowanych 22 tys. automatów, wówczas kwota wzrostu dochodów budżetowych z tego tytułu może być wyższa o około 4,7 mln zł w skali miesiąca, co daje w skali rocznej około 56 mln zł.

W przypadku eksploatacji tychże automatów na poziomie 33 tys. dochody budżetu państwa z tego tytułu mogą wzrosnąć w skali miesiąca o około 7 mln zł, co daje rocznie kwotę około 84 mln zł.

Należy jednakże podkreślić, że wzrost stawki opodatkowania będzie miał wpływ na wysokość wpływów z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych i najprawdopodobniej spowoduje spadek wpływów do budżetu w tym względzie.

Podkreślenia wymaga fakt, że wzrost podatku od gier spowoduje zwiększenie kosztów uzyskania przychodów z gier, co w dalszej konsekwencji będzie miało wpływ na obniżenie poziomu podstawy opodatkowania podatkiem dochodowym od osób prawnych.

4. Wejście w życie przedmiotowej zmiany ustawy nie powinno znacząco wpłynąć na rynek pracy.
5. Zaproponowana zmiana nie ma wpływu na konkurencyjność wewnętrzną i zewnętrzną polskiej gospodarki.
6. Zmiana ustawy nie będzie miała wpływu na sytuację i rozwój regionów.
7. Wejście w życie ustawy nie pociąga za sobą obciążenia budżetu państwa lub budżetów jednostek samorządu terytorialnego.

Przedmiot niniejszej regulacji nie jest objęty zakresem prawa Unii Europejskiej.

05/29EP